

令和3年9月27日

大富豪大会参加希望者各位

第71回調布祭実行委員会

委員長 柏原 英明

本部企画局長 山崎 大暉

ゲーム企画長 小野 浩一朗

第71回調布祭 大富豪大会 募集要項

【大会を開催するにあたって】

今年度の第71回調布祭は新型コロナウイルスの感染拡大の影響により、昨年度に引き続きオンラインで開催する運びとなりました。この企画は、その調布祭内で「大富豪 Online」というアプリを用いて有名なトランプゲームである大富豪の大会を開くことに致しました。賞品も用意しておりますので、初心者の方から上級者の方まで、多くの方のご応募をお待ちしております。

【大会の概要】

- ・使用するゲームアプリ：「大富豪 Online」(Sorairo)
https://www.sorairo.jp/daifugo_o.html
(スマートフォンのアプリを使用します)
- ・開催日時：令和3年11月22日(月) 12:00~14:00(予定)
- ・配信サイト：YouTube

【参加条件】

今大会に参加できるのは以下のいずれかに当てはまる人に限ります。

- ・令和3年度10月1日時点で電気通信大学または電気通信大学大学院に所属している学生

【参加方法】

参加希望者の方は以下の Google form を記入しご提出ください。
大富豪大会参加応募フォーム：<https://forms.gle/bE35AynEyAuZNz2E9>

【参加申し込み締め切り】

10月31日（日）23:59 まで

【ゲームのルール】

大富豪 Online のアプリ内でのルール設定に基づいて、ルールを以下のように定めます。
(大富豪の基本的なルールは【大富豪の基本ルール】を参照)

- ・対戦人数：3～5人
- ・革命 ON（場に4枚以上のカードを同時に出すと数字の強さが逆順になる）
 - ON：革命（4枚以上の同じ数字）
 - 階段革命（同じマークの連続した数字4枚以上）
 - ジョーカー含み
 - OFF：革命選択、クーデター、オーメン、ナナサン革命
 - 革命返し：即時（場に出た革命を起こす4枚より革命下で強い4枚により非革命状態に戻すことができる）
- ・階段：ON（同じマークの連続した数字3枚以上を同時に場に出せる）
 - 階段枚数：3枚
 - 階段の強さ：重なる（場にある階段の1番弱い数字より、出したい階段の1番弱い数字が強ければ場に出せる）
 - 階段中のカード効果：ON（階段に含まれる数字の効果が発動する）
 - エンペラー：OFF
- ・縛り：ON
 - ON：縛り（場にあるカードと同じマークのカードが出ると、場が流れるまでそのマークのカードしか出せない）
 - 数しば（場のカードに連続した数字のカードが出ると、場が流れるまで連続した数字のカードしか出すことができない）
 - 激しば（縛りと数しばをあわせたもの）
 - 両しば：片しば（場に2枚以上のカードがあって、その少なくとも1つと同じマークのカードが場に出ると、場が流れるまでそのマークを含んだカードの組しか出すことができない）
 - 縛り回数：1回（1度縛りの条件を満たせば縛りが成立する）
- ・8切り：ON（8のカードを出すと場が流れる）

ON：4 止め（場の 8 の枚数の 2 倍の 4 を出すことで 8 切りを止め、場を流して自分のターンから始める）

OFF：砂嵐、99 車、ろくろ首

・ 11 バック：ON（11 を出すと場が流れるまでカードの強さが逆になる）

強化 11 バック：OFF

・ 禁止あがり：ON（最後にこれらのカードを場に出してあがることができない）

ON（やさしい）：2 あがり禁止、Joker あがり禁止

OFF：その他

・ 都落ち：ON（前のゲームで大富豪になった人が次のゲームで最初にあがれなかった場合、即座に大貧民となる）

下剋上：OFF

・ Joker

Joker の枚数：2 枚

Joker の効果：ON（全て）（Joker を任意の数字の代わりに出した場合、その数字の能力が発動する）

スペ 3 返し：ON（Joker 1 枚が場にあるとき、♠ 3 を出すことで場を流し、自分のターンを行う）

・ リバーズ：OFF

・ スキップ：ON

5 スキップ：ON（5 を出した枚数分だけ、次の人のターンを飛ばす）

1 3 スキップ：OFF

・ 7 渡し：ON（7 を出した枚数分、次の人に好きなカードを渡す）

枚数選択：OFF（7 を出した枚数分の手札を必ず渡さなくてはならない）

・ 10 捨て：ON（10 を出した枚数分、手札を捨てる）

枚数選択：OFF（10 を出した枚数分の手札を必ず捨てなくてはならない）

・ 12 ボンバー：OFF

・ ダウンナンバー：OFF

・ カード交換：ON（同時）（カード交換は相手から何がもらえるかわからない状態で行う）

OFF：貧民のカード選択、Joker を交換しない、天変地異

・ ゲームの進行

（コンピューターの強さ：普通）

持ち時間：60 秒（1 ゲームの持ち時間は 1 人 60 秒）

スタート：大貧民

席替え：ON（ランダム）

シャッフル：リアリティ

ブラインドカード：OFF

あがり流し：ON

パス制限：OFF

このほかに、試合中に別端末で観戦しながら実況をおこなうため、手札の公開は ON にしていただきます。(ほかの参加者に手札は公開されません)

また、順位の決定方法は、ゲーム内のポイントではなく、各ラウンドの最終ゲームの順位とします。

各ラウンドのゲーム数は以下の通りです。

- ・予選ラウンド：3ゲーム
- ・決勝ラウンド：5ゲーム

【その他】

勝利者インタビューや賞品受け取りの際にカメラで撮影する場合があります。配信に顔を乗せたくない方は参加者募集フォームにその旨をご記入ください。

また、本企画では参加希望者向けに zoom にて説明会を行う予定です。説明会の日程は以下の通りです。説明会参加希望者の方は以下の Google form をご記入ください。記入されたメールアドレスに zoom のリンクを送らせていただきます。

説明会日時：10月16日(土) 18:00～

説明会参加応募フォーム：<https://forms.gle/nNk4KrUcy8b11PHd7>

その他、質問等は以下のメールアドレスまでお寄せください。

大富豪大会メールアドレス：chofufes71daifugo@gmail.com

また、最新情報は調布祭 HP や Twitter などでも更新中です。そちらもご覧ください。

調布祭実行委員会 HP：<http://www.chofusai.uec.ac.jp/>

調布祭公式 Twitter：@chofu_festival

大富豪大会公式 Twitter：@chofu71daifugo

【大富豪の基本ルール】(初心者の方へ)

ここからは、大富豪のルールを知らない初心者の方へのルール説明になります。

大富豪では4つのマーク(♠♣♥◇)のA～13までのカードと Joker 2枚の計54枚のカードを使います。大富豪にはこれらの数字に強さの順番があって、3が一番弱く、4,5,…と強くなっていき、…13, A, 2となっていて、2が一番強いです。Joker は、常にどの数字よ

りも強い数として扱うことができるほかに、任意の数字のカードの代わりに使うこともできます。基本的には前の人が出したカードより強いカードを出していき、最初に手札が0枚になった人が大富豪、次の人が富豪、一方最後まであがれなかった人が大貧民、最後にあがった人が貧民、残りの人がいる場合はその人は平民となります（4人のゲームでは平民はなし）。また、3人の場合は大富豪、平民、大貧民のみです。

ゲームが始まると54枚のカードが全員の手札ができるだけ同じ枚数になるように配られます。この時、◇3のカードを持っている人からターンが始まります。ターンの順番は時計回りに進みます。

場に何もカードが出ていない状態で自分のターンが来たとき、カードを以下の条件を満たすようにして出すことができます。

- ①好きなカード1枚
- ②同じ数字のカード複数枚
- ③同じマークで連続した数字のカード3枚以上

場にカードがある場合は、

- ①のとき：前の人が出したカードより強いカード
- ②のとき：前の人が出したカードより強いカード同数枚
- ③のとき：前の人が出したカードより強いカードで、連続した数字のカード同数枚のカードを出すことができます。出すことができない場合、または出したい場合はパスとなります。

これを繰り返して手札が0になった順番で先述のように順位が決まります。

2ゲーム目以降では、手札が配られたあと、手札の交換が行われます。大富豪は大貧民に2枚の好きなカードを、大貧民は大富豪に強いカードから2枚を渡します。同様に、富豪は貧民に1枚の好きなカードを、貧民は富豪に強いカードから1枚を渡します。大貧民と貧民は交換するカードを選べません。この状態で、大貧民のターンからスタートします。

これを何戦か繰り返して、最後のゲームの順位が最終的な順位となって、決勝ラウンド進出者及び優勝者が決まります。

個々のカードの能力は【ゲームのルール】をご覧ください。

参加規約

この参加規約（以下、本規約）は調布祭実行委員会（以下、本委員会）が2021年度調布祭で行う大富豪大会（以下、本イベント）の参加規約を定めるものである。

第1条 本規約の適用範囲

本規約は参加者と本イベントに関わる一切の関係者に適用されるものとする。

第2条 参加登録

(1)参加の申請を行い本委員会からの承認を待っている方（以下、参加希望者）が本委員会の定める方法によって参加の希望を申請し、本委員会がこれを承認することによって参加登録が完了するものとする。

(2)本委員会は以下のように参加条件を定める。

- ・電気通信大学の学生または電気通信大学院の院生であること。
- ・新型コロナウイルスの感染状況等によって実施内容の変更が生じた場合でも柔軟に対応できること。
- ・大会当日に参加できること。
- ・本委員会の連絡に応じて適切に行動できること。
- ・本イベントで実施する大会およびゲームのルールおよび操作方法を理解している。または、本委員会の定める日程までに理解することが可能であること。

(3)本委員会は、参加希望者に以下の事由があると判断した場合、参加を承認しないことがあり、その理由については一切の開示義務を負わないものとする。

- ・参加希望者が本委員会の定める参加条件を満たしていない場合。
- ・申請の際に虚偽の事項を届け出た場合。
- ・参加希望者がほかの参加希望者および本委員会に参加を承認された方（以下、参加者）に迷惑を及ぼし、又は本イベント運営の円滑な実施を妨げる恐れがあると本委員会が判断した場合。
- ・参加希望者が、暴力団、暴力団員、暴力団関係者、その他反社会的勢力であると判断した場合。
- ・その他、参加希望者が本企画への参加にふさわしくないと本委員会が認める事情がある場合。

第3条 禁止事項

参加者は本イベントへの参加にあたり、以下の行為を禁ずる。

- ・法令または公序良俗に違反する行為。
- ・犯罪行為に関連する行為。
- ・本委員会およびほかの参加者を妨害したりする行為。
- ・不正な目的をもって本イベントに参加する行為。
- ・他の参加者または第三者に不利益、損害、不快感を与える行為。
- ・他の参加者になりすます行為。
- ・本委員会の許諾しない本イベント上での宣伝、広告、勧誘、または営業行為。
- ・本イベントに関連して、反社会的勢力に対して直接または間接に利益を供与する行為。
- ・その他本委員会が不適切と判断する行為。

第4条 本イベントの参加登録の抹消

(1)本委員会は以下のいずれかの事由があると判断した場合、参加者に事前に通告することなく参加者の登録を抹消することができるものとする。

- ・本規約のいずれかの条項に違反した場合。
- ・登録事項に虚偽の事実があることが判明した場合。
- ・本委員会からの連絡に対し、一定期間返答がない場合。
- ・その他、本委員会が本イベントへの参加を適当でないと判断した場合。

(2)本委員会は本条に基づき行った行為により参加者に生じたいかなる損害について一切の責任を負わないものとする。

第5条 本イベントの中止等

(1) 本委員会は、以下のいずれかの事由があると判断した場合、参加者に事前に通知することなく本イベントの一部または全部を中止および中断することができるものとする。

- ・地震、落雷、火災、停電、天災、戦乱、暴動、官公庁の命令その他本委員会の関与し得ない事由が生じた場合において、本イベントの実施が困難または不可能となる恐れが極めて大きい場合。
- ・本イベントの実施に用いる機材が事故により故障した場合。
- ・本委員会が予め明示したイベント実施目的や条件が成就しない、あるいはその恐れが大きい場合。
- ・その他、本委員会が本イベントの実施が困難と判断した場合

(2) 本委員会は、本イベントの中止または中断により、参加者および第三者が被ったいかなる不利益または損害について一切の責任を負わないものとする。

第6条 免責事項

本委員会は、本イベントに関して、参加者とほかの参加者または第三者との間において生じた取引、連絡または紛争等について一切責任を負わない。

第7条 本イベント内容の変更等

本委員会は参加者に通知することなく、本イベントの内容を変更または中止することができるものとし、これによって参加者に生じた損害について一切の責任を負わない。

第8条 通知または連絡

参加者と本委員会との間の通知または連絡は、本委員会の定める方法によって行うものとする。

第9条 利用規約の変更

本委員会は必要と判断した場合には、参加者に通知することなくいつでも本規約を変更することができるものとする。

第10条 権利義務の譲渡の禁止

参加者は本委員会による事前の承諾なく、利用契約上の地位または本規約に基づく権利もしくは義務を第三者に譲渡し、または担保に供することはできない。